

PRZEDMIAR

Remont chodników i zjazdów dla wózków w ciągu pieszym przy ul. Fryderyka

Chopina w Zielonej Górze na dz. nr 109/29, 109/26 w obr.18

Lp.	Podstawa	Opis	jedn.obm.	Obmiar
1 d.2	D-01.02.04	Rozebranie chodników z płyt betonowych o wymiarach 50x50x7 cm na podsypce cementowo-piaskowej- rozebranie spoczników	m2	70,00
2 d.2	D-01.02.04	Rozebranie zjazdów dla wózków	m	14,60
3 d.2	D-01.02.04	Rozebranie schodów wykonanych bez podbudowy ze stopnicami z dwóch warstw płyt chodnikowych (R=0,5; M=0)	m	166,25
4 d.2	D-01.02.04	Rozebranie obrzeży 6x20 cm na podsypce piaskowej	m	3.0
5 d.2	D-04.01.01	Ręczne wykonanie koryta na całej szerokości jezdni i chodników w gruncie kat.III-IV	m2	129,50
6 d.2	D - 02.00.00	Ręczne profilowanie i zagęszczenie podłoża pod warstwy konstrukcyjne nawierzchni w gr.kat.III-IV	m2	129.50
7 d.2	D-04.04.01	Podbudowa z kruszywa łamanego - warstwa dolna o grub.po zagęszcz. 15 cm	m2	129.50
8 d.2	D-10.02.01	Schody wykonywane bez podbudowy ze stopnicami z dwóch warstw płyt chodnikowych 50x50x7cm w kolorze grafitowym (początek i koniec spoczników oraz pierwszy i ostatni stopień w każdym biegu schodowym w kolorze żółtym)	m	166.25
9 d.2	D-08.02.01	Chodniki z płyt betonowych 50x50x7 cm na podsypce cem.piaskowej z wyp.spoin zapr.cem.-spoczniki	m2	70.00
10 d.2	D-08.03.01	Obrzeża betonowe o wym. 20x6 cm na podsypce piaskowej z wyp.spoin zaprawą cem.	m	3.0
11 d.2	D-03.02.01a	Regulacja pionowa studzienek dla studzienek telefonicznych	szt.	2,00
12 d.2	D-10.02.01	Pochwyt stalowy na wspornikach - uzupełnienie brakujących pochwyty	m	5.0
13 d.2	D-10.02.01	Dwukrotne malowanie farbą olejną pochwyty stalowych	m	18.0
14 d.2	D-01.02.04	Wywiezienie gruzu sprzymowanego samochodami skrzyniowymi na odległość do 1 km	m3	36,87

15 d.2	D-01.02.04	Wywiezienie gruzu spryzmowanego samochodami skrzyniowymi - za każdy następny 1 km Krotność = 7	m3	36.87
16 d.2	D-01.02.04	Utylizacja gruzu	m3	36.87
17 d.2	analiza indywidualna	Dokumentacja powykonawcza, obsługa geodezyjna, badania zagęszczenia gruntów, odbiory i inne	kpl	1,00